

Règles du jeu

~ BUT DU JEU ~

Pour remporter la partie, les participants devront répondre aux questions suivantes :
qui est le meurtrier (ou le voleur), quel est son mobile ?
Pour se faire, ils seront mis en équipe de 12 maximum et se donneront un nom d'équipe.
Un plan des lieux et une feuille de route leur seront remis.

~ SCÈNE D'INTRODUCTION ~

Les participants sont reçus par les personnages (joués par les comédiens et le personnel de la structure) qui les mettent directement dans l'ambiance du jeu.
Soudain, un événement terrible se produit : un des personnages est retrouvé assassiné (ou un objet de grande valeur volé). Par chance, un inspecteur se trouve dans la salle.
Il examine la scène de crime et recueille les indices.
Devant l'immense difficulté de la tâche, il demande alors aux différentes équipes de le seconder dans son enquête.
Tous les personnages présents sont des suspects potentiels.

~ ENQUÊTE ~

Chaque équipe suit sa feuille de route (l'ordre d'interrogatoire des suspects est indiqué afin que les équipes ne se croisent pas) et décide en commun des questions à poser.
Les suspects acceptent de répondre aux questions uniquement lorsqu'ils ont testé les capacités de ces enquêteurs en herbes par le biais de jeux, quizz, rébus, etc.

~ RÉSOLUTION DE L'ÉNIGME ~

Une fois que les équipes ont interrogé tous les suspects, tout le monde se retrouve dans la salle du crime afin de leur poser une ultime question.
Les équipes ont alors toutes les clés en main et se concertent afin de remettre à l'inspecteur le nom du (ou des) coupable(s) ainsi que le mobile.

~ SCÈNE DE CONCLUSION ~

Afin de faire de la résolution de l'énigme un moment de tension digne d'une série policière, nous rejouons alors la scène du crime de manière théâtrale.

Nombre de joueurs : illimité

Âge : de 6 à 107 ans

Durée : 2 heures



L'entre
sorts

06 41 10 24 66
entresorts@yahoo.fr
www.entre-sort.fr

